

CIVILISATION URMAH - PARTIE 1 : ORIGINE ET BIOLOGIE - ANÃ‰EKA DE TEMMER

Description

Auteur : ATTACHE

PubliÃ© le 20 janvier 2021

ð'« **AnÃ©eka de Temmer** : Avyon est la planÃ©te principale des Urmahs. Ici sur Terre, elle a Ã©tÃ© appelÃ©e Avalon. Mais ce n'est qu'une interprÃ©tation humaine.

La race Urmah est lâ€™une des plus prolifiques de ce quadrant de la galaxie, ils ont colonisÃ© des planÃ©tes littÃ©ralement partout, mÃªme dans les PIÃ©tiades. Ils sont la race dominante de ce quadrant. Par exemple, la race HyadÃ©enne du systÃme solaire de MÃ©crope (PIÃ©tiades), est Urmah, mais avec un autre nom. Donc les HyadÃ©ens sont aussi des Urmahs. Ils sont indÃ©pendants, mais ils ne le sont jamais complÃtement. Ils sont comme le Canada ou l'Australie pour l'Angleterre. SupposÃ©ment indÃ©pendants, mais toujours en coordination avec leur centrale dans le systÃme solaire de VÃ©ga.

Le systÃme de l'Ã©toile VÃ©ga est composÃ© de quatre planÃ©tes, dont deux sont habitÃ©es. Avyon est la premiÃ¢re planÃ©te habitÃ©e par les Urmahs et dâ€™oÃ¹ provient le chat domestique, qui sâ€™est dÃ©jÃ rÃ©pandu dans toute cette zone galactique. Et la deuxiÃ¢me planÃ©te est Lyra, habitÃ©e par les Lyriens, dâ€™oÃ¹ il est dit que toutes les races de type humain sont originaires. Le systÃme de VÃ©ga est situÃ© dans la constellation de la Lyre, Ã une distance de 25 annÃ©es-lumiÃ¨re de la Terre.

Avyon est une planÃ©te principalement de forÃ¢t et de steppe ou de classe M, juste un peu plus grande que la Terre. Lyra est plus comme la Terre avec 50% d'ocÃ©an et 50% de terre. Câ€™est un autre clone de la Terre, mais avec une atmosphÃre plus douce. Avyon et Lyra sont plus habitables que la Terre. Elles font parties des planÃ©tes dites super habitables, oÃ¹ la vie est plus facile que sur Terre et je parle de la planÃ©te, du climat, de l'atmosphÃre et de la gravitÃ©. D'autres planÃ©tes super habitables sont VÃ©nus, Erra, Temmer et Alfrata, entre autres. Et dire que sur Terre ils racontent que VÃ©nus est un enfer d'acide sulfuriqueâ€!

La faune d'Avalon est similaire Ã celle de la Terre. Ils ont d'autres animaux qui sont inconnus sur Terre, mais les 2 planÃ©tes ont de nombreuses espÃces en commun. Le climat est plus comme celui de Erra ou Temmer, c'est-Ã -dire avec seulement deux saisons marquÃ©es, mais ils n'ont pas d'hiver trÃs froid comme sur Erra, Ã tant donnÃ© que c'est la premiÃ¢re planÃ©te du systÃme donc qu'elle est trÃs proche du soleil VÃ©ga.

Les Urmahs sont comme des lions ou des tigres. Cependant, comme sur Terre, il y a des sous-espÃces. Ce ne sont pas tous des lions et des tigres, mais ils sont tous comme de grands fÃ©lins. Toutes ces espÃces fÃ©lines vivent mÃ©langÃ©es et crÃ©ent des descendants entre elles. Les Urmahs n'ont pas tous des rayures comme un tigre, mais disons que la plupart ont des rayures sur le corps. Seulement, comment ils portent des vÃªtements, cela ne se voit que sur le visage, les bras ou les mains. La plupart d'entre eux sont tigrÃ©s, donc mÃªme un lion jaune est parfois tigrÃ©.

La caricature vintage qu'il y a dans le dessin-animÃ© "Thundercats" fait clairement allusion aux Urmahs.

Officiellement, leur espÃ©rance de vie, bien que le temps ne soit pas linÃ©aire en 5D donc qu'il est difficile Ã calculer, est environ 10 fois plus longue que celle d'un humain sur Terre, ou 100 fois l'espÃ©rance de vie moyenne dÃ©un chat domestique sur Terre, soit environ 950 ans.

Ils mettent beaucoup de temps Ã atteindre leur maturitÃ© physique, plus ou moins comparativement aux Lyriens en gÃ©nÃ©ral. Pourtant, ils sont capables dÃ©inonder un lieu de chatons de plusieurs Ã©ges rapidement.

Aussi, comme nous, ils se souviennent de leurs vies passÃ©es, ce qui influence la maturitÃ© mentale Ã un jeune Ã©ge, mais toujours en fonction de chaque personne.

Tous les adultes semblent dÃ©passer les 2,50m de haut. Il est courant d'en trouver qui font 3m, comme le roi Ruhr. Et ils pÃ©sent environ 300kg, le poids moyen dÃ©un Urmah Ã©tant de 270 Ã 280kg, sauf pour les plus grands. Le poids dÃ©un lion terrestre est de 250kg et celui d'un tigre terrestre est de 255kg, donc ils sont un peu plus gros ou plus lourds. Et ils ont aussi des petites jambes.

Ils sont bipÃ©des ou quadrupÃ©des en fonction de la situation.

Peu de gens ont connaissance de cette donnÃ©e. Ils ont la colonne vertÃ©brale et les hanches un peu diffÃ©rentes de celles des fÃ©lins de la Terre, ce qui leur permet de marcher et de passer beaucoup de temps debout, bien qu'ils soient plus lents ainsi. Mais pour avoir de la vitesse ou de la force, ils se mettent Ã 4 pattes. Remarquez qu'Ã©un chat domestique peut dÃ©velopper une hernie s'il se tient debout trop longtemps. Mais les Urmahs n'ont pas ce problÃme. Je n'ai jamais entendu parler de ce problÃme Ã force de marcher debout.

Leur queue, au niveau de l'insertion et de la longueur, est comme celle d'un lion ou d'un tigre. Cette image n'est pas trÃs loin de la rÃ©alitÃ©, mais en leur enlevant cette structure anthropomorphe, puisque leur poitrine est clairement comme celle d'un chat, en forme de V.

Comme je vous l'Ã©tais dit tout Ã l'heure, ils diffÃ©rent trÃs peu d'un lion ou d'un tigre debout, comme vous le verriez sur Terre. Les humains reprÃ©sentent parfois les Urmahs avec une tÃªte de lion et un corps humain, mais cela n'a aucun sens. Ce sont des fÃ©lins, c'est juste qu'ils sont Ã©voluÃ©s et marchent sur deux pattes. Bien qu'ils continuent Ã marcher et Ã courir Ã quatre pattes aussi. Ils corrigent leurs progÃ©nitures ou leurs enfants pour qu'ils marchent debout, parce que sinon ils ne resteraient que sur quatre pattes, vu que c'est le plus confortable.

Mais s'ils restaient Ã quatre pattes, ils ne pourraient pas porter des choses, Ã©voluer, ni interagir avec d'autres espÃ©ces qui se tiennent debout. Le fait qu'Ã©une espÃ©ce soit debout est dÃ©terminant pour son Ã©volution culturelle, car le bÃ©bÃ© ou le chaton peut apprendre Ã marcher debout, donc il peut explorer les deux mondes.

Et une fois qu'ils sont plus grands, quand ils maÃ©trisent la marche sur deux pattes, ils alternent la position sur deux ou quatre pattes selon leurs besoins, pour le sport ou autre. Pour combattre, ils font une combinaison des deux en fonction de ce qui leur convient le mieux. Dans leur culture, il y a beaucoup de combats d'Ã©pÃ©e ou de hache, mais logiquement, ils se servent aussi de leurs griffes et de leurs dents.

Leurs mains ont tendance Ã Ãªtre plus habiles que chez un chat ou fÃ©lin ordinaire. Avec le doigt de la prÃ©hension, ou pouce, qui est positionnÃ© comme dans une main humaine, et ils utilisent leurs griffes pour saisir les choses. Ils sont trÃs prÃ©cis dans la manipulation des objets. Ils ne sont pas maladroits parce

quâ€™ils n'ont pas exactement des pattes, mais plutÃ´t des mains fÃ©lines, des mains uniques. Mais comme les chats de vos maisons, ils ne peuvent pas serrer le poing en rentrant les griffes, câ€™est pourquoi ils les utilisent pour saisir les choses. De plus, ils mettent des gants pour dâ€™autres fonctions, en fonction des besoins.

On peut remarquer les diffÃ©rences entre les mÃ¢les et les femelles car ces derniÃ“res sont plus petites et ont des visages plus doux et comme plus compacts. Et ce qui les distingue aussi des mÃ¢les, c'est qu'elles n'ont pas de criniÃ“re.

Les femelles ont les seins comme les chats. Le plus souvent, les femelles donnent naissance Ã deux ou trois chatons, bien qu'il arrive aussi quâ€™elles nâ€™en aient quâ€™un, mais il y a des portÃ©es allant jusquâ€™Ã huit, selon ce que l'on m'a dit. Je sais que les femelles se font passer les chatons entre elles et qu'elles s'entraident pour les Ã©lever.

Lâ€™espÃ¨ce Urmah est trÃ¨s prolifique dans cette galaxie. Ils sont partout. Ils sont trÃ¨s nombreux, avec beaucoup de colonies indÃ©pendantes, mais toutes reliÃ©es Ã leur origine.

Ils sont omnivores, avec la viande comme base principale de leur alimentation, mais ils la fabriquent, ils ne tuent pas. Avant oui, mais ils ont Ã©normÃ©ment Ã©voluÃ©. Les Alpha Draco ne tuent plus non plus. Ces deux races cultivent des tissus alimentaires dans des appareils comme des pods mÃ©dicaux (med bed). Donc ces tissus nâ€™ont jamais fait partie dâ€™un animal. Ils consomment aussi des lÃ©gumes et des fruits, mÃªme si je ne les ai jamais vus manger des agrumes.

Ce qui se passe, câ€™est quâ€™ils ne peuvent tout simplement pas Ãªtre vegan comme nous les TaygÃ©tiens. Câ€™est une autre espÃ¨ce.

Quant aux boissons, en plus de consommer de lâ€™eau, ils ont aussi une longue sÃ©rie de boissons fraÃ®ches. Comme nous, ils ne boivent pas dâ€™alcool. Dans notre cas, disons que le maximum que nous atteignons, ce sont certains fermentations comme de l'ananas fermentÃ©, mais il y a trÃ¨s peu dâ€™alcool et il est trÃ¨s naturel, il nâ€™est pas rajoutÃ©. Et il n'enivre pas, il donne seulement du goÃ»t.

Les Urmahs, j'ai cru comprendre quâ€™ils utilisent des fermentations de plantes et des jus, des infusions combinÃ©es. Mais ces boissons ont des odeurs et des saveurs fortes, comme quelque chose dâ€™extrÃ¢mement odorant et concentrÃ©. Je sens que c'est comme boire du parfum.

Pour en revenir aux Alpha Draco, comme vous le savez, ce sont des dragons. Aujourd'hui les Alpha Draco sont majoritairement positifs, contrairement aux Draco. MalgrÃ© leur apparence, ils sont progressifs et coopÃ©ratifs. TrÃ¨s protecteurs. Mais interagir avec eux est difficile parce que leur culture est trÃ¨s diffÃ©rente de celle de quelquâ€™un dâ€™origine lyrienne.

Et ils ont une culture. Ce ne sont pas des "animaux", faute de meilleur mot. MalgrÃ© tout, ils sont dominants. DangereositÃ© : 10 sur 10. Or, ils sont Ã Ã©galitÃ© avec les Urmahs en tant que races dominantes de pratiquement toute la galaxie. Donc les "petits chats" ont beaucoup de mÃ©rite, parce quâ€™ils se positionnent sur un pied dâ€™Ã©galitÃ© avec des lÃ©zards de plus de 10m de haut et pesant plusieurs tonnes, alors qu'eux ne mesurent que 3m et ne pÃ©sent que 300kg maximum.

Les Urmahs sont tranquilles et posÃ©s, sachant ce quâ€™ils sont. Ils en imposent comme aucune autre race. Et ils sont toujours dans l'exagÃ©ration. Pour eux, tout est hyper. Avec beaucoup d'ornementations partout. Pour que les choses soient claires par rapport Ã ce quâ€™ils sont et avec une connaissance propre de ce quâ€™ils sont. Des chats de 3m qui se tiennent debout, avec des armures dorÃ©es et des capes voyantes. Je pense que câ€™est la race la plus impressionnante qui existe.

Les Alpha Draco le sont aussi, mais eux sont effrayants. Les Urmahs sont une boule de poils remplie d'amour. Bon, avec des armures, Åsa d'accord. Mais ils sont trÃ"s Åmotifs et trÃ"s dramatiques. Ils se laissent prendre dans les bras, ils sont affectueux et ils sentent comme une petite couverture de bÃ©bÃ©.

En ce qui concerne la langue Urmah, ou appellÃ©e aussi le Avyon par d'autres races, sur Terre il n'a aucun rÃ©rence Ã comment est leur langue ou comment elle sonnerait, mais il est impressionnant de les entendre parler. Ils ont une voix trÃ"s grave, profonde et forte, clairement fÃ©line, comme trÃ"s intÃ©rieure. C'est comme s'ils parlaient en rugissant. Ils prononcent des mots, mais avec un son qui est comme un rugissement contrÃ'Ã© et articulÃ©. Autrement dit, Åsa ressemble Ã un rugissement de lion mais avec des mots ajoutÃ©s par-dessus.

Ils ne semblent pas parler depuis leur bouche, c'est plutÃ´t comme si Åsa Å©manait de leur poitrine. Ils articulent un peu avec leurs lÃ"vres, mais pas complÃ"tement, Åsa les aide seulement. Et ils utilisent aussi beaucoup leur langue, qui est trÃ"s longue. Nous, nous communiquons avec eux en TaygÃ©tien ou en AndromÃ©dien. La seule qui parle Urmah ici est Yazhi.

Donc, les Urmahs sont compris peu importe la langue qu'ils parlent, mais il est indubitable que celui qui parle n'est pas Humain ou Lyrien et que c'est un grand fÃ©lin de 300kg. Un Å©norme thorax fÃ©lin Å©mettant un rugissement contrÃ'Ã©. Et ils ne parlent jamais vite. Ils sont posÃ©s. Ils prennent leur temps pour tout.

Finalement, ce sont des chats, et ils passent beaucoup de temps dans l'astral.

Je sais que Åsa doit vous sembler Å©trange de voir ou d'imaginer un lion ou un tigre technologique, habillÃ© et marchant sur deux pattes, mais moi j'ai autant de mal Ã voir ces images d'Urmahs d'Internet et Ã les associer seulement Ã des animaux ou Ã des fauves, et pas Ã mes amis Urmahs. Le fait d'avoir ces chats prÃ"s de toi au quotidien, c'est quelque chose que tu finis par accepter comme un fait de la vie.

~ Traduit par Å‰loÅ“se Al'Cyona. Tous Droits RÃ©servÃ©s ~

Sources :

Anglaise : [Cosmic Agency](https://cosmicagency.com)

Espagnole : [Agencia CÃ³smica](https://www.agencia-cosmica.com)